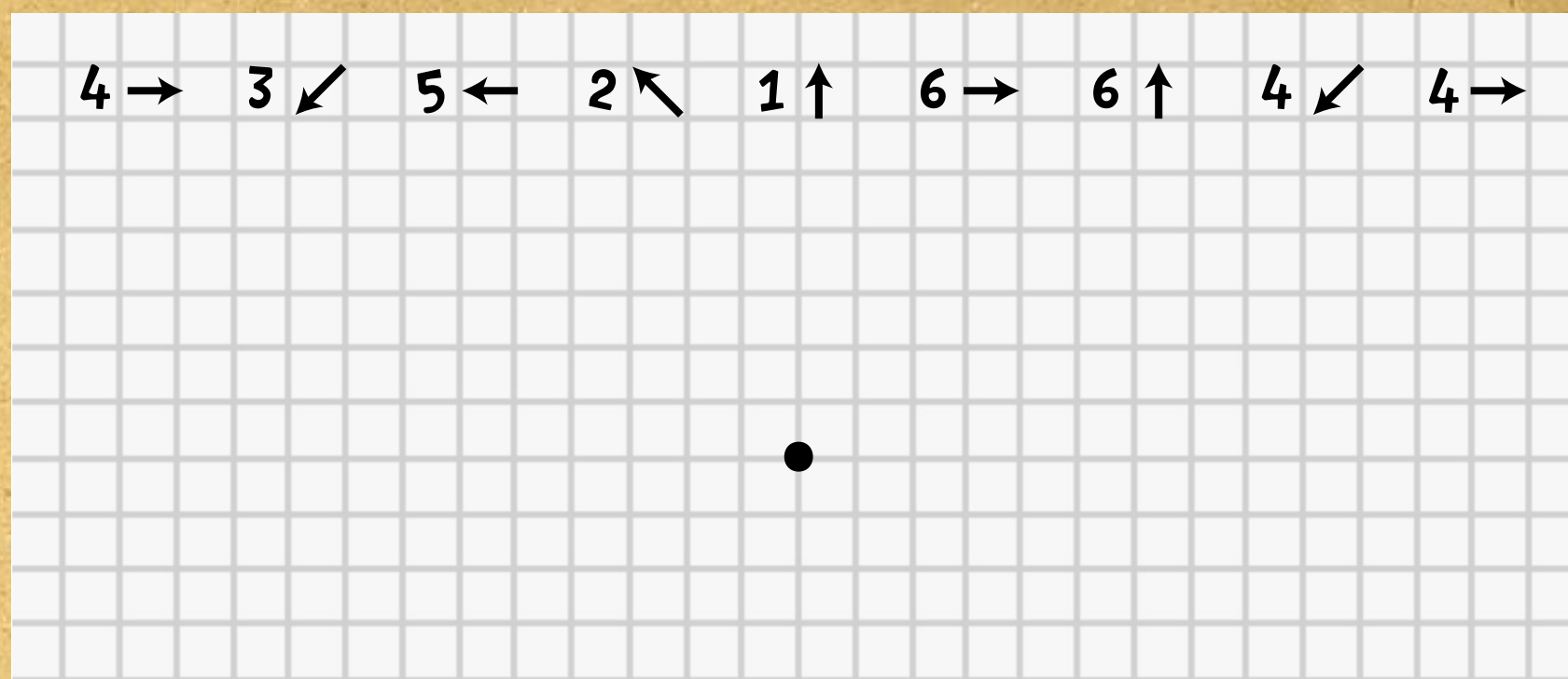




Йо-хо-хо!
А вот и задания,
за которые можно
получить баллы!

Задание 1.

Когда ищешь клад, нужно точно следовать маршруту на карте. Что за рисунок получится, если следовать от точки по клеткам, как указывают стрелки?



Задание 2.

Каждый мореплаватель должен уметь ориентироваться по координатам. Найдите две одинаковые фишки и впишите в ответы их координаты.



кликните на картинку,
чтобы увеличить её

Задание 3.

Секреты сокровищ нужно обязательно шифровать, а то вдруг кто ещё о них узнает и первым найдёт! А вы умеете читать пиратские шифровки? Разгадайте слово с помощью ключа

