



Охота на динозавров

Количество игроков: 2-3



Цель игроков: закрасить вокруг динозавра все ячейки — поймать его.

Игроки ходят по очереди. В свой ход бросают оба кубика, отнимают от 15 выпавшие значения и закрашивает ячейку с получившимся числом. Например, выпало 2 и 4 — игрок закрашивает ячейку с 9. Кто закрасил последнюю ячейку вокруг динозавра, тот игрок и поймал его. Побеждает тот, кто поймает больше динозавров.

