

Игра путешественников

Игра научит ориентироваться на любой карте и поможет закрепить знания топографии.

Игровое поле: любая географическая карта.

Количество игроков: 2-4.

Восьмигранный кубик: на гранях обозначены стороны света.

Как играть:

1. Распечатываем карту и разлинеиваем её на квадраты. В центре отмечаем старт, на двух крайних сторонах — места финиша.
2. Игроки ходят по очереди. В свой ход можно передвинуться на три клетки (три шага) в том направлении, куда укажет кубик.
3. Игрок в течение хода может менять направление после каждого шага. Например, бросить кубик — перейти на новую клетку, снова бросить кубик — шагнуть в другом направлении, ещё раз бросить кубик — сделать третий шаг и завершить свой ход.
4. Если игрок попадает на клетку с горной местностью, водоёмом или болотом, то он пропускает 1 шаг.
5. Если игрок попадает на клетку с фруктовыми садами, домиком лесника, населённым пунктом — делает 1 дополнительный шаг.
6. Выигрывает тот, кто первым доберётся до финиша.



Ещё одна игра
про географию

[Подробнее](#)

гигантское игровое поле!

Восьмигранный кубик

