

Правила игры



- 2–5 человек
- 5+, 6+, 7+ лет
- 15–30 минут



Видеоинструкция
vbnd.ru/bu309

В комплекте:

60 карт с яркими картинками, иллюстрированные правила.

Даже динозавры играют в буквы! Надевайте панаму, берите фонарик и отправляйтесь в путешествие вместе с ними! Собирайте цепочки артефактов, ориентируясь по буквам. Кто соберёт больше? Ар-р-р... Приключение начинается!



Правила «Цепочка эволюции» (7+)

Цель игры

Первым избавиться от всех своих карт.

Подготовка

Раздайте каждому игроку по 6 карт взакрытую. Оставшуюся колоду положите в центр стола и откройте верхнюю карту. Это будет первая центральная карта. На каждой карте есть буква и два рисунка.

Колода



Центральная карта



Ход игры

Игроки ходят по очереди, начиная с самого младшего. В свой ход игрок пытается построить наиболее длинную цепочку «буква-картинка», используя центральную карту и карты с руки.



Медаль → М → пчела → П

Правила составления цепочки:

- 1 либо буква на центральной карте совпадает с первой буквой рисунка на карте игрока;
- 2 либо одна из букв на картах игрока совпадает с первой буквой рисунка на центральной карте.

По таким же правилам можно добавлять в цепочку другие карты с руки.

В свой ход можно выложить сколько угодно карт, если из них получается верная цепочка.

Центральная карта

Колода



Карты игрока

Колода



Центральная карта



Карты игрока

В этом примере игрок может выложить на центральную карту три своих карты. Получилась цепочка: Футболка → Ф → Медаль → М → Пчела → П

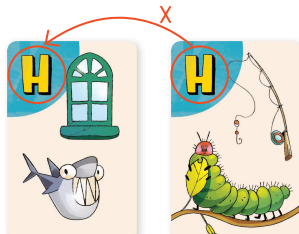
Последняя выложенная карта становится центральной. Следующий игрок строит цепочку уже от неё.



Центральная карта

Как нельзя

Карты с одинаковыми буквами или картинками на одну букву не считаются цепочкой. Их выкладывать друг на друга нельзя.



Карты с одинаковыми буквами



Карты с рисунками на одну и ту же букву

Если у игрока нет ни одной подходящей карты, он берёт дополнительную из колоды и, если может, ходит, если нет — пропускает ход. Если колода добора закончилась, игрок просто пропускает ход.

Завершение игры

Игра заканчивается, когда один из игроков избавился от всех своих карт. Он считается победителем.

Если ни один игрок не избавился от карт, но колода добора закончилась и никто не может сделать ход, то побеждает тот, у кого на руках осталось меньше карт.

Правила «Артефакты» (6+)

Цель игры

Первым собрать 10 карт.

Подготовка

Раздайте каждому игроку по одной карте взакрытую. Оставшиеся карты выложите на стол рисунками вверх.



Карта игрока 1



Карта игрока 2

Ход игры

Игроки одновременно открывают свои карты и ищут на поле предмет, название которого начинается на букву на карте игрока.

Кто нашёл — кладёт эту карту поверх своей и дальше ищет пару уже к этой карте.



Карта игрока 1



Карта игрока 2

Завершение игры

Игра заканчивается, когда один из игроков собрал 10 карт. Он считается победителем.

Если ни один игрок не набрал 10 карт, но никто не может сделать ход, то побеждает тот, у кого получилось собрать больше всего карт.

Правила «Лото» (5+)

Цель игры

Первым перевернуть все свои карты.

Подготовка

Один из участников становится ведущим. Отберите карты, отмеченные точкой, — это колода ведущего. Остальные карты перемешайте и раздайте по 6 штук каждому игроку. Игроки выкладывают их на стол рисунками вверх.



Колода ведущего



Карты игрока 1



Карты игрока 2

Ход игры

Ведущий перемешивает свои карты, после чего начинает открывать по одной карте, называя и показывая букву на ней.

Игрок, который заметил, что на его карте есть такая буква, должен выкрикнуть «Есть!», а после этого перевернуть свою карту.



Колода ведущего



Карты игрока 1



Карты игрока 2

Если у игрока несколько одинаковых букв или одна и та же буква есть у нескольких игроков, они все переворачивают свои карты.



Колода ведущего



Карты игрока 1



Карты игрока 2

Завершение игры

Игра завершается, когда кто-то из игроков перевернёт все свои карты. Он и становится победителем.