

Инструкция

Brainy Trainy

ВООБРАЖЕНИЕ

В комплекте:

- 80 карточек с заданиями и ответами на обороте;
- иллюстрированные правила.



Вы держите в руках необычную игру! **Brainy Trainy** — это интеллектуальный тренажёр для мозга. Познавательная и исследовательская активность в детском возрасте напрямую влияет на формирование нейронных связей и развитие мозга, является одним из определяющих факторов развития способностей и интеллекта.

Методика **Brainy Trainy** помогает ребёнку развить целый спектр ключевых компетенций: логика, пространственное мышление, анализ, наблюдательность. Они относятся к метапредметным компетенциям, то есть необходимы для эффективного обучения по всем школьным предметам и для успеха в других жизненных сферах.

Такие умения называют **Soft Skills** — гибкие общепрофессиональные компетенции. Специалисты в области управления персоналом выделили 4 ключевых навыка, которые в современном мире являются определяющими при подборе персонала. Эти навыки объединили в «Систему 4К»:

- **Критическое мышление (Critical Thinking)** — умение ориентироваться в информационном потоке, выявлять важные факты, видеть причинно-следственные связи, анализировать и делать выводы.
- **Креативность (Creativity)** — умение действовать в нестандартных ситуациях, способность видеть проблему с разных точек зрения и генерировать множество идей для её решения.
- **Коммуникация (Communication)** — способность договариваться и налаживать контакты, слушать и слышать собеседника, доносить свою точку зрения.
- **Координация (Coordinating With Others)** — навык работы в команде: определение общей цели и видение способов её достижения, распределение ролей в команде и оценка результата.

Решение заданий **Brainy Trainy** формирует критический подход к восприятию информации и пылливый исследовательский тип мышления. Если вы выбрали этот тренажёр для своего ребёнка, значит вам небезразличны его развитие, успешность в учёбе и профессиональной карьере.

В этом сборнике задания рассчитаны для детей 6–9 лет, но решать их будет интересно и полезно даже взрослым. Присоединяйтесь к занятиям по карточкам, устраивайте интеллектуальные турниры и развивайте творческое мышление всей семьёй!

ЧТО ВНУТРИ?

В наборе 80 карточек с заданиями. Каждой из них соответствует свой уровень сложности и основная компетенция, которую развивает данный тип заданий. На обороте карты — ответ с примером решения.

Независимо от уровня подготовки игроков рекомендуем начинать занятия с минимальной сложности: для старших детей они послужат хорошей разминкой и настроят на продуктивную работу.



ТИПЫ КОМПЕТЕНЦИЙ В ЗАДАНИЯХ

- **Креативность** — выход за рамки стереотипов и шаблонного мышления.
- **Латеральное мышление** — видение проблемы с разных точек, поиск максимально возможных способов её решения, в том числе новыми способами.
- **Творчество** — умение видеть привычный объект в новом образе, в новой роли.
- **Сторителлинг** — связанное и последовательное выражение своих мыслей.
- **Гибкость ассоциаций** — умение находить неочевидные причинно-следственные связи между объектами или явлениями.
- **Эвристика** — построение гипотез на основе опыта решения подобных задач и интуитивных соображениях.
- **Воображение** — образное представление невидимых/несуществующих объектов.
- **Изобретательность** — способность находить нестандартные решения задач даже в безвыходных на первый взгляд ситуациях.

Brainy Trainy «Воображение» повысит уровень интеллектуального развития и творческих способностей вашего ребёнка. Решение этих заданий учит ребёнка видеть и оценивать проблему с разных сторон и изобретательно подходить к решению нестандартных задач. Игра поможет освоить навыки, необходимые для успешной деловой карьеры и конкурентоспособности на рынке труда.

ВАРИАНТЫ ЗАНЯТИЙ

1. Индивидуальный тренинг

Это базовый вариант игры. Он позволяет ребёнку максимально сконцентрироваться на задании и даёт достаточное время обдумать решение.

Правила проведения тренинга:

- Выберите для ребёнка 3–5 карточек с разными компетенциями, но одинакового уровня сложности. Предоставьте по 3–5 минут на решение каждой.
- Не заставляйте ребёнка заниматься через силу или предлагать ему решать больше 5 заданий, он должен заканчивать занятие с ощущением «хочу ещё».
- Постепенно переходите к сложным заданиям, чтобы ребёнок мог с ними справиться. Это придаст дополнительную уверенность и мотивацию для решения следующих заданий.
- Не подсказывайте без крайней необходимости, дайте ребёнку возможность самостоятельно добиться маленькой победы.
- Занимайтесь регулярно. Выберите 3 дня в неделю и определённое время для занятий. Лучшее время для умственной деятельности и усвоения нового материала с 9 до 12 часов.
- Поддерживайте ребёнка. При этом похвала должна касаться не личности, а умения справляться с задачами. Но даже если ему не удалось решить, похвалите его за верный ход мысли или необычный подход к решению.

2. Интеллектуальный турнир

Соревновательный вариант игры, который добавит азарта занятиям. Группу детей распределите на команды, не более 5 человек в каждой, не более 3 команд. Отберите карточки с уровнем сложности, соответствующим подготовке участников:

- **Начальный уровень (новички)** — карты с одной, двумя, тремя звёздами.
- **Продвинутый уровень (профи)** — карты с двумя, тремя, четырьмя звёздами.

Заранее отберите подходящие по уровню сложности карты и распределите их в колоды по компетенциям. Дополнительно подготовьте: ручки или карандаши, стикеры для записи ответов, секундомер или таймер. В игре **три раунда**, в каждом из них командам предстоит решить **по 3 задачи**.

	1 раунд «Кто больше?»	2 раунд «Найди решение»	3 раунд «Конкурс капитанов»
Тип карт с заданиями	- Гибкость ассоциаций - Творчество	- Изобретательность - Креативность	- Эвристика - Сторителлинг
Условия раунда	Ведущий выбирает случайную карту и показывает её командам. Команды по очереди предлагают свой вариант ответа. Если команда не может в течение 10 секунд предложить ответ — выбывает из розыгрыша. Команда, оставшаяся в финале зарабатывает баллы. Всего разыгрывается 3 карты.	Ведущий выбирает случайную карту и зачитывает задание командам. Команды совещаются и записывают свой вариант ответа на листок. Ведущий проверяет ответы, начисляет баллы командам. Всего разыгрывается 4 карты.	Капитаны садятся за отдельный стол. Ведущий выбирает случайную карту и показывает её капитанам. Капитаны готовятся и по очереди презентуют свою идею. За самую интересную идею и историю начисляются баллы. Всего разыгрывается 2 карты.
Время на «подумать»	10 сек	3 мин	3 мин
Баллы	За каждую выигранную карту — 1 балл.	За каждый правильный или оригинальный, с точки зрения ведущего, ответ командам начисляется по 2 балла.	За каждую выигранную карту — 3 балла.

V.1 2020 RUS



Успешность определяется шириной кругозора и разнообразием компетенций. Ищите больше игр «Brainy Train» на www.brainytrainy.ru