

Автологика

ПРАВИЛА

В этой игре дети на примерах с яркими машинками учатся анализировать и сопоставлять логические условия.

В колоде два типа карт:



Машинки



Условия

Карты с условиями указывают, какие признаки обязательно должны быть у машинки, или каких не должно быть. Под карту с условием может подходить сразу несколько машин.

Каждая машинка имеет следующие признаки:

Тип машинки



легковая автобус грузовик

Цвет



Узор



горошек спирали полосы

Пример



Условия:

- Не легковая
- Есть голубой
- Есть горошек



- ✓ Не легковая
- ✓ Есть голубой
- ✓ Есть горошек



- ✓ Не легковая
- ✗ Есть голубой
- ✗ Есть горошек



- ✓ Не легковая
- ✓ Есть голубой
- ✓ Есть горошек

Вариант игры 1

В центре стола разложите все машинки **прямоугольником 5x4 лицом вверх**. Рядом расположите колоду карт с условиями рубашкой вверх.

Откройте верхнюю карту колоды так, чтобы её всем было хорошо видно. Игроки одновременно ищут подходящую под условия машинку. Кто нашёл и первым накрыл ладошкой карту с условием, забирает карту с условием себе в добычу.

Если игрок накрыл ладошкой карту, но не смог быстро показать правильную машинку или показал неправильно, он отдаёт одну карту из своей добычи обратно в колоду добора.

Игра заканчивается, когда в колоде добора закончились карты. Кто набрал больше добычи, тот и победил.

Вариант игры 2. Лото на скорость

Раздайте каждому игроку по 5 машинок. Свои машины они выкладывают перед собой.

Ведущий перемешивает карты с условиями и поочерёдно озвучивает условия с каждой карты. Если игрок нашёл подходящую машинку среди своих, передвигает её в центр стола, кричит **«У меня!»**, забирает карту с условием и накрывает ею свою машинку.

Подходящие машины могут быть сразу у нескольких игроков, карта с условием достаётся тому, кто первый передвинет свою вперёд — он обогнал всех.

Побеждает тот, кто первым накроет все свои машины карточками с условиями.

